**1. Usuario (Clase principal)**

Esta es la clase inicial de la cual se derivan el Huésped y Anfitrión, y se encarga de administrar la información de estos mismos

**Atributos**:

* Nombre, Edad, ID: Información Personal del usuario
* AntiguedadMeses: Tiempo (en meses) que lleva en la aplicación el usuario
* AdminAloja: Alojamientos que maneja el anfitrión
* Puntuación: Promedio (entre 1.0 y 5.0) de las valoraciones que le han dado otros usuarios al alojamiento
* InfoAloja: Información de los alojamientos de los huéspedes (en caso de que posea alguno)

**Métodos:**

* setDatos(): Permite configurar los datos del usuario
* iniciarSesion(): Establece si en el programa hay una sesión abierta o no
* obtenerID() permiten gestionar la identidad y sesión del usuario
* mostrarDatosH() permite visualizar los datos del huésped
* mostrarDatosA() permite visualizar los datos del anfitriión

**2. Subclases de Usuario: Huésped y Anfitrión**

Clases que se heredan de Usuario, que ayudan a controlar sus respectivos menus, dependiendo del tipo de usuario.

**Huésped:**

**Métodos**:

* mostrarID(): muestra el numero de identificacion del usuario (en este caso, del huésped)
* mostrarDatosH(): muestra sus datos personales

**Anfitrión**:

**Atributos:**

* Consultar: permite al anfitrión ver en pantalla todas las reservaciones activas correspondientes a un rango de fechas especifico en todos los alojamientos que éste posea

**Métodos**:

* MostrarID(): muestra el numero de identificacion del usuario (en este caso, del anfitrión)
* MostrarDatosA(): muestra sus datos personales
* Consultar()
* MostrarAloja(): permite al anfitrión ver toda la información de los alojamientos que posea

**3. Reservaciones**

Permite al huésped ver toda la informacion relacionada a las reservaciones

**Atributos**:

* fechaInicio: fecha en la que empieza la reservación
* fechaFinal: fecha en la que termina la reservación
* duraciónNoches: cantidad de noches que dura la reserva
* CodeReser: codigo perteneciente a la reservación del huésped
* CodeAloja: codigo perteneciente al alojamiento del anfitrión
* MetodoPago: formas en las que el huésped puede pagar la reservación
* FechaPago: dia en el que el huésped va a pagar la reservación
* Inquietudes: dudas que el huésped tiene con respecto al alojamiento
* Municipio: localidad en la que se eencuentra el huésped

**Métodos**:

* MostrarID(): Permite visualizar el codigo de la reservacion del usuario
* MostrarReser(): permite visualizar todos los detalles de la reservacion del usuario

**4.** **Alojamiento**

Permite al huésped ver los detalles del lugar que quiere reservar.

**Atributos**:

* Nombre: Nombre del alojamiento
* CoDeIdenti: codigo que identifica el alojamiento
* Anfitrión: Nombre de la persona responsable del alojamiento
* Departamento, municipio: Localidad del alojamiento
* CasaOAparta: Tipo de alojamiento
* Dirección: Ubicación del alojamiento
* PrecioNoche: El costo por noche del alojamiento

**Métodos**:

* MostrarAloja(): se muestran los alojamientos disponibles según la fecha, municipio especifico y cantidad de noches que el usuario estableció
* Comprobante(): Le evidencia al usuario que su reservación si quedó establecida

**5**. **AnularReser**

Permite tanto a anfitriónes como a huéspedes cancelar la reservación.

**Métodos**:

Comprobante(): se muestra la reservacion que el anfitrión o el huésped quieran cancelar según el codigo

**GestorArchivos**

Permite manipular los diferentes archivos de texto que el codigo requiere para funcionar.

**Métodos**:

* CargarUsuarios()
* GuardarUsuarios()
* CargarReser()
* CargarAloja()
* GuardarAloja()
* CargarHistorico()
* GuardarHistorico()
* MoverHistorico()

**Sistema**

Clase principal que controla el flujo del programa.

**Métodos**:

* mostrarMenuPrincipal(): permite visualizar el menu de inicio del programa
* login(): permite al usuario iniciar sesion con sus credenciales personales
* menuHuésped(): permite al usuario ver el menu de su rol como huésped
* menuAnfitrión(): permite al usuario ver el menu de su rol como anfitrión
* reservarAlojamiento(): permite al huésped hacer una nueva reserva
* anularReserva(): permite al usuario (ya sea huésped o anfitrión) cancelar una o más reservaciones
* consultarReservasAnfitrión(): permite al anfitrión ver lasreservaciones activas para todos sus alojamientos,
* que correspondan a un rango de fechas específico.
* actualizarHistorico(): permite al anfitrión mover todas las reservaciones de fechas previas a una fecha limite al archivo histórico en el almacenamiento permanente, y actualiza las estructuras de datos para que permitan almacenar reservaciones en cualquier fecha de los próximos 12 meses